

# REGLAS F5



1. Al iniciar el enfrentamiento se sorteará campo o saque. Cada dos partidas, se cambiará el campo (no es obligatorio cambiar si ambos equipos se ponen de acuerdo).
2. Para poner en juego la bola es obligatorio tocar la banda contraria a la que se saca. El saque en cada partida será alterno (una vez cada equipo). Siempre se realizaran los saques desde el centro a excepción a las faltas cometidas con la delantera en las que sacara el portero.
3. Si una bola sale del campo, la posesión de la bola será para el equipo que haya encajado el último gol o quien haya iniciado el saque en la partida.
4. Pasar la bola entre jugadores de la delantera se considera jugada. Para deshacer jugada la bola debe tocar frontal o pase atrás (no es válido deshacer el paso con jugador contrario de la barra de la defensa).
5. Está totalmente prohibido golpear y doblar las barras. La primera vez será amonestado y perderá la posesión de la bola; en caso de reiteración podrá perder la partida y si persiste perderá el partido.
6. En la delantera no está permitido el remache o cuchara (cuándo la bola viene desde el portero si está permitido). Remachar es disparar a puerta el despeje de la defensa; si la defensa despeja y la delantera intercepta y dispara en un solo toque, se considera remache y el gol no es válido. Para poder marcar, con un toque se intercepta la bola y en el toque siguiente se dispara a puerta. El remache es válido desde cualquiera de las demás barras del futbolín. Cuando la bola entre en la portería después de un remache con la delantera, el equipo que encajó el gol ilegal sacará desde la defensa y el gol se considera nulo. En caso que el portero dispare y del rebote con la delantera encaje gol este será válido, siempre y cuando la delantera haya estado quieta.
7. En el momento en el que la defensa dispare, la delantera debe estar totalmente quieta. En caso de sierra, perderá la posesión de la bola y se sacara desde la defensa. La delantera se puede mover hasta el momento del disparo.
8. En caso que la defensa intente un pase a la media bien sea directo del jugador, rebotando en el frontal o por la banda, no se considerará jugada directa a gol, con lo cual, se podrá mover la delantera para no dejar pasar la bola o incluso rematar a portería.
9. No está permitido hacer ruleta (una vuelta completa o más a la barra). Los goles que se marquen de este modo serán ilegales y perderá la posesión de la bola. (Considerando nulo el gol).
10. Los jugadores no pueden intercambiar sus posiciones mientras una bola esté en juego.
11. En ningún caso se puede parar la partida cogiendo o no la bola mientras esté en juego. Se penalizara con gol en contra.
12. La bola no se puede pinzar para disparar a puerta desde la delantera. (Considerando el gol nulo). Si esta permitido pinzar la bola en movimiento.
13. Si una bola entra en la portería y sale de nuevo rebotada, no se considerará gol y el juego continuará.
14. Si la bola sale fuera no se puede ni parar ni golpear mientras esté en el aire hasta que no bote en el suelo o en la pared. Si se interfiere deliberadamente en el vuelo de la bola se perderá la posesión.
15. Está prohibido soplar, mover o levantar el futbolín aunque la bola se quede parada en el campo sin posibilidad de que ningún jugador la toque. En este caso, la bola sacaría desde la media el ultimo que encajo.
16. El gol por pinzar la bola entre el jugador y la banda supone gol ilegal.
17. No se puede controlar la bola más de cinco segundos por barra. Se perderá la posesión.
18. En caso de disputa, la decisión de un árbitro será irrevocable y cualquier falta de respeto a un árbitro podrá ser motivo de sanción o expulsión de un campeonato.

**Para todos los casos que no estén previstos en este reglamento, la organización tomará la decisión más oportuna.**